

ACQUISITION ET TRAITEMENT D'IMAGES AVEC MESURIM

Ouvrir un fichier image et modifier éventuellement sa taille	Réaliser un dessin de l'image
<p>  ou Fichier/Ouvrir rechercher dans le menu flottant [Ouvrir] le fichier image sauvegardé dans un dossier  Ouvrir  Image/Redimensionner (si nécessaire) choisir le % de la taille d'origine  OK </p>	<p>  Outils/Schéma/Amorcer le schéma  normal pour un objet contrasté sur fond clair fond sombre pour un fond plus sombre que l'objet micro contrasté pour une préparation microscopique OU </p>
Acquérir une image directement à partir de Mesurim	
<p>  Fichier/Choix de la Source dans le menu flottant [Select Source] cocher le matériel à utiliser (Scanner, Caméra...)  Select  Fichier/Acquérir, le pilote du dispositif de capture s'affiche à l'écran dans Mesurim. Suivre le protocole d'utilisation de ce matériel à partir de sa propre Fiche Technique </p>	<p>  Outils/Schéma, une fenêtre s'ouvre à droite de l'image  Choix/Tracer sur le document Suivre avec le curseur de la souris ou du crayon d'une tablette graphique, les contours pertinents de l'image qui se traceront dans la fenêtre de droite SI LE DESSIN EST SATISFAISANT, LE TRANSFÉRER VERS MESURIM </p>
Créer une échelle	
<p>  Image/Créer/Modifier l'Echelle - Pour un scanner dans le menu flottant [Attribution d'une échelle] cocher [d'après la résolution du scanner], dans la case [Résolution (dpi)] taper sa valeur  OK - Pour la caméra numérique </p>	<p>  Fichier/Transférer ; le sauvegarder à la fin comme un fichier image AMÉLIORER ET COMPLÉTER LE DESSIN OBTENU Utiliser les outils suivants directement sur le transfert </p>
<p>  ou Fichier/Ouvrir rechercher dans le menu flottant [Ouvrir] le fichier [image de calibrage]  Ouvrir </p> <p> - Tracer une ligne avec le curseur de la souris sur une partie de l'image de calibrage dont la dimension est connue - Reporter en bas dans les cases correspondantes, son unité et sa valeur -  Fichier (en haut à gauche)  Enregistrer le fichier Echelle dans le menu flottant [Nom de l'Echelle] cocher [Ajout temporaire] taper un Nom pertinent (Ex Gx60)  OK </p>	<p> Utiliser les outils suivants directement sur le transfert  pour dessiner [ pour choisir l'épaisseur du crayon double cliquer sur  pour choisir sa couleur dans la palette]  OK  pour effacer des parties du schéma [double cliquer sur  pour choisir le blanc de la palette de couleur et  pour son épaisseur]  et  zone fermée du dessin pour lui appliquer la couleur de la palette  et  à l'endroit voulu pour écrire une légende dans le dessin  pour tracer un trait ;  puis  pour tracer cercle ou rectangle  pour annuler l'opération précédente </p>
Inscrire l'échelle dans l'image	Légèder une image
<p> - Sélectionner l'image -  Image/Créer/Modifier l'Echelle cocher [Echelle déjà mémorisée] et choisir le nom de l'échelle à utiliser (Ex Gx60)  OK -  Image/Ajouter la légende de l'échelle dans la fenêtre flottante [Disposer la légende]  sur la légende pour la déplacer à la souris cocher oui ou non pour la transparence  OK </p>	<p> CRÉER UNE PLAGÉ DE TEXTE  Image/Agrandir le canevas dans la fenêtre flottante [Choisir les paramètres] ajouter 200 pixels en Largeur et/ou en Hauteur), cocher la position de l'image dans la plage [centrer ou aligner haut, bas, gauche, droite] ÉCRIRE LA LÉGENDE  puis  l'endroit voulu, taper la légende dans la fenêtre [Saisie d'un texte]  OK, la fenêtre [disposer la légende] s'ouvre  la légende pour la déplacer à la souris, cocher « oui ou non » pour sa transparence (utile pour une légende écrite dans l'image)  pour relier l'objet et sa légende </p>
Mettre en évidence des structures par coloriage	Sélectionner une partie de l'image
<p>  et  et  puis appliquer la couleur sur la zone à matérialiser - Procéder de même avec une autre couleur (si nécessaire, modifier la taille de l'image pour faciliter cette opération) </p>	<p>  , un cadre apparaît sur l'image, le déplacer et adapter à l'objet en agissant sur les angles et les côtés  ou Edition/copier la sélection et  ou Edition/Coller comme nouvelle image, la sauvegarder ou la copier dans le presse-papier </p>